Escape Game : "sauver la bibliothèque" - pour les classes du primaire

Une mission pour apprendre à déjouer les pièges du numérique ! ?

À travers un escape game ludique, les élèves développent leur **esprit critique** et apprennent à adopter de bons réflexes face aux contenus rencontrés en ligne.

Au fil des énigmes, ils apprennent notamment à **vérifier une information et sa source, protéger leurs données personnelles, repérer les faux profils et les arnaques et réfléchir à la sécurité de leurs mots de passe.**

En parallèle, l'autre moitié de la classe découvre la bibliothèque à travers une **visite guidée, des mini-activités ou un moment de lecture libre**, avant d'échanger les groupes.

Classes du primaire – de 8 à 12 ans

Escape game : environ 40 minutes

Groupes de 8 à 12 enfants

Bibliothèque de Nivelles – rez-de-chaussée

Sur inscription

Gratuit

Maximum deux classes par école de l'entité de Nivelles.

Inscriptions : 067/89.26.30 – valerie.colin@bibliotheque-nivelles.be
Contact : Valérie Colin – 067/89.26.31