

Escape Game : "sauver la bibliothèque" - pour les classes du primaire

La Bibliothèque de Nivelles propose aux classes du primaire (à partir de 8 ans) une animation originale : l'escape game « **Sauver la bibliothèque !** », conçu pour développer l'esprit critique et favoriser de bons réflexes face au numérique.

Escape game – Éducation aux médias et citoyenneté numérique

À travers une série d'énigmes, les élèves sont amenés à :

- démasquer une fake news,
- décoder un message en leet,
- repérer une image manipulée,
- classer des publications selon leur fiabilité,
- identifier un faux profil.

Durée : ± 30 minutes | Groupe : 8 à 12 enfants.

Limite : maximum deux classes par école de l'entité de Nivelles.

Visite guidée de la bibliothèque

Découverte des espaces, des collections jeunesse et des services, avec des mini-activités adaptées à l'âge des élèves.

Organisation en demi-groupes

Pendant qu'un groupe participe à l'escape game, l'autre bénéficie d'une visite guidée ou d'un moment de lecture libre. Les groupes sont ensuite inversés, afin de garantir un encadrement optimal et une participation active de chaque élève.

Une activité ludique et pédagogique pour apprendre à décrypter l'information tout en découvrant la bibliothèque.

Lieu : espace public numérique (EPN) - rez-de-chaussée de la bibliothèque - Bibliothèque publique locale de Nivelles - place Albert 1er, 1 - 1400 Nivelles.

*Public : pour les écoles du primaire, enfants de 8 à 12 ans - maximum deux classes par école de l'entité de Nivelles - gratuit - **inscription obligatoire** - l'animation est également accessible aux non-membres de la bibliothèque.*

Inscriptions : par téléphone au 067/89.26.30, ou par mail à l'adresse valerie.colin@bibliotheque-nivelles.be.

Personne de contact : Valérie Colin, par téléphone au 067/89.26.31 ou par mail à l'adresse valerie.colin@bibliotheque-nivelles.be.