

# Escape Game : "sauver la bibliothèque"

Le jeudi 19 février 2026 de 10h à 11h30, au rez-de-chaussée de la bibliothèque :

La bibliothèque a été piratée... et seuls les jeunes enquêteurs pourront la sauver !  
Les enfants de **8 à 11 ans** sont invités à participer à un **escape game** passionnant autour de la **citoyenneté numérique**.

## Au programme :

- Démasquer une fake news
- Décoder un message en langage *leet*
- Repérer une image truquée
- Classer des publications selon leur fiabilité

Une fois les quatre lettres retrouvées, le mot secret permettra de rétablir le système !  
Un atelier immersif et ludique pour développer l'esprit critique et adopter les bons réflexes numériques.

**À prévoir** : une collation et une boisson pour votre enfant.

**En cas d'absence, merci de nous prévenir**, afin de libérer la place pour un autre participant.

*Lieu : espace public numérique (EPN) - rez-de-chaussée de la bibliothèque - Bibliothèque publique locale de Nivelles - place Albert 1er, 1 - 1400 Nivelles.*

*Public : pour les enfants de 8 à 11 ans - gratuit - **inscription obligatoire** - l'animation est également accessible aux non-membres de la bibliothèque.*

*Inscriptions : sur place aux heures d'ouverture de la bibliothèque, par téléphone au 067/89.26.30, ou par mail aux adresses [valerie.colin@bibliotheque-nivelles.be](mailto:valerie.colin@bibliotheque-nivelles.be) et [delphine.dutrieux@bibliotheque-nivelles.be](mailto:delphine.dutrieux@bibliotheque-nivelles.be).*

*Personnes de contact : Valérie Colin et Delphine Dutrieux, par téléphone au 067/89.26.31 ou par mail aux adresses [valerie.colin@bibliotheque-nivelles.be](mailto:valerie.colin@bibliotheque-nivelles.be) et [delphine.dutrieux@bibliotheque-nivelles.be](mailto:delphine.dutrieux@bibliotheque-nivelles.be).*